



NIT: 0511-010611-001-9

**ALCALDIA MUNICIPAL DE SANTA TECLA  
UNIDAD DE ACCESO A LA INFORMACION PÚBLICA**

---

**RESOLUCION No. 55 / SOLICITUD 45-2017 / 28-03-2017 / RESP. / 06-04-2017**

**UNIDAD DE ACCESO A LA INFORMACION PÚBLICA**, Santa Tecla, a las catorce horas con treinta minutos del día seis de abril dos mil diecisiete. -----

**CONSIDERANDO:**

1. Que en fecha veintiocho de marzo de dos mil diecisiete, se recepción, solicitud de información a nombre de [REDACTED] quien en calidad de ciudadana, hace el siguiente requerimiento que literalmente **DICE: PLANO DE USO DE SUELO DE LA RESIDENCIAL PALMIRA ACTUALIZADO**. La Suscrita Oficial de Información, **CONSIDERA:** -----
2. Que para dar respuesta a su solicitud de información, la Unidad de Acceso a la Información Pública realizó gestiones internas ante la Dirección de Desarrollo Territorial, para la recopilación de la información solicitada.-----
3. Por lo tanto, de conformidad a lo establecido en los artículos 2, 5, 6 literal "c", 61, 66 y 71 de la Ley de Acceso a la Información Pública; la Suscrita Oficial de Información, **RESUELVE:** -----
4. Conceder la información solicitada: a) **PLANO ACTUALIZADO DE USO DE SUELO DE LA RESIDENCIAL PALMIRA DEL MUNICIPIO DE SANTA TECLA, EN BASE AL MAPA DE USO DE SUELO PUBLICADO EN EL DIARIO OFICIAL, N° 217, TOMO N° 377 CORRESPONDIENTE AL 21 DE NOVIEMBRE DE 2007**. b) La información antes mencionada fue proporcionada por el Departamento de Ordenamiento y Planificación de la Dirección de Desarrollo Territorial. -----
5. **NOTIFIQUESE**, la presente resolución de respuesta y documento en modalidad escaneada formato pdf, al correo electrónico [REDACTED] para los efectos legales consiguientes. -----

**LICDA. CARMEN ELENA RODRIGUEZ TORRES  
OFICIAL DE INFORMACION**

---

Palacio Municipal, 2ª. Avenida Norte Eduardo Molina Olivares, entre 1ª. y 3ª. Calle Poniente # 2-3  
Santa Tecla, La Libertad, El Salvador, PBX: 2500-1300  
TEL. UAIP: 2500-1396 / 2500-1444  
accesoinformacion@amst.gob.sv  
www.santatecla.gob.sv